

Informations

raphael-blais@outlook.com
raphaelblais.com
Mirabel

Logiciels

Unity
Blender
3ds Max
Substance Designer
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Suite Adobe

Formations

Techniques d'intégration multimédia,
Cégep de Saint-Jérôme, Québec
Diplôme d'études collégiales
En voie d'obtention, juin 2022

Sommaire

Je suis quelqu'un de très positif et j'adore faire ce qui me passionne. Je souhaite intégrer le domaine du jeu vidéo, un domaine qui me captive et qui me permettrait d'élargir mes compétences.

Compétences

Créer des personnages, des objets et des paysages vectoriels en 2D
Modéliser et texturer des personnages, des objets et des décors en 3D
Utiliser des squelettes pour animer en 2D et en 3D
Analyser un projet de façon artistique et logique

Qualités

Dynamique
Créatif
Ouvert d'esprit
Débrouillard
Positif



RB

Conception de jeux 2D dans Unity

Créer et animer les éléments 2D nécessaires pour des jeux

Conception de plateformes sans couture

Utilisation d'un système de Tilemaps

Intégration de lumières 2D

Réaliser des particules appropriées pour des jeux

Capacité de faire de l'édition et de la rédaction de scripts en C#

Réalisation d'une île procédurale 3D dans Unity

Modéliser les personnages et les éléments en low-poly avec Blender

Animer les personnages à l'aide d'un squelette

Réaliser les textures et les appliquer aux personnages et aux objets

Utilisation du Shader Graph et de Substance Designer pour des textures

Aide-cuisinier et livreur Rôtisserie St-Hubert Mirabel

Septembre 2016 à septembre 2017

Avril 2018 à aujourd'hui

Bonne maîtrise du temps

Bonne gestion du stress

Travailler en équipe

Aide-cuisinier Swiss Chalet Miramichi

Novembre 2017 à avril 2018

Travailler en équipe

Travailler dans un milieu anglophone

Autre

Permis de conduire

Bilingue



RB